



iTrinegy社(英国)は、ネットワークエミュレータのリーディングカンパニーです。

iTrinegy社のテクノロジーにより、ラボやテスト環境において、衛星、モバイル、WAN、クラウド、インターネット、WiFi、LANなど、あらゆる種類の実ネットワークの複製が可能です。

NE-ONEを利用した SQUARE ENIX MONTRÉALのマスターネットワーク

Square Enix は、グローバルなSquare Enixグループの一員で受賞歴のあるモバイルゲーム開発者及びパブリッシャーで、スマートフォンやタブレット向けの高品質なエンターテインメント体験を開発しています。

Square Enix Montréal (<https://www.square-enix-montreal.com/en/>)は、評価の高いHitman Sniper®, Hitman GO®, Lara Croft GO®, Deus Ex GO®などのオリジナルで象徴的な知的財産をベースにしたゲームを開発しており、それらは、既に175ヶ国で1億3000万回以上ダウンロードされています。



問題点

Square Enix Montréal は、なぜNE-ONEのようなソリューションに興味を持ったのですか？

「ネットワークを多用し、過去の作品に比べてネットワークが原因となるエラーが発生しやすい未発表のゲームに対して安全なテスト環境を提供するためです。

Square Enix Montréal は、安全で管理された品質保証(QA)環境内で、新作ゲームに実際のネットワーク条件を適用するための、迅速で費用効果の高い方法を必要としていました。そのため、様々なネットワークを用いたテストケースを実行できるソリューションを探しました。

また、業界のリーダーとしての地位を維持するため、開発環境のインフラを改善したいと考えていた技術チームは、ネットワークエミュレーションテクノロジーが有効であると判断しました。そのプロセスは、テストケースを社内で行うことから始まりました」

とSquare Enix Montréalの品質保証スーパーバイザー兼リリースマネージャーであるAvinash Dev Beejan氏は説明します。

更に、「これらの最初のテストの結果、ネットワークに関連した特定の資産(ソフト)をサーバにオフロードする為のコアテクノロジーが必要であることがわかりました。また、このテクノロジーに対してネットワーク上でのテストを実行し、これらの問題を全て把握したかったのです。」

その他の解決策

Square Enix Montréal チームは、回線品質を制限しエラーを発生させる社内ネットワークテストのセットアップを構築することから始めました。例えば、テスト電話の「機内モード」を使用して接続を突然切断し、サードパーティーの「ネットワークコンディショナー」を使用して、品質保証目的でネットワークを劣化させました。Avinash氏は、このプロセスを加速するソリューションを求め、市場に目を向けました。

「全ての機能がサポートされ使い易い」 「NE-ONE」を選択

iTrinegyエンジニアリングチームによるデモンストレーションによって、NE-ONEの使い易さ、その広範な機能、および現実的な組み込みテストプロファイルが、Square Enix Montréalのネットワークを用いたテスト機能にどのように役立つかを実証しました。



iTrinegy NE-ONE
ネットワークエミュレータ

「我々が機器の選定中、NE-ONEはその豊富な機能で際立っていました！」

Avinash Dev Beejan氏
Square Enix Montréalの品質保証スーパーバイザー兼リリースマネージャー

即時のフィードバック

NE-ONEモデル20がSquare Enix Montréalによって承認され、導入されるとすぐに、Avinash氏のチームはその恩恵を受けました。NE-ONEの使い易さは、チームが結果を待つ必要がないことを意味しました。

「NE-ONEはテスターとしてはシンプルなものですが、複雑なものにも対応できます。」と彼は言っています。「つまりプログラマーがNE-ONEを使用してバグを取り除くことができることを意味します。」

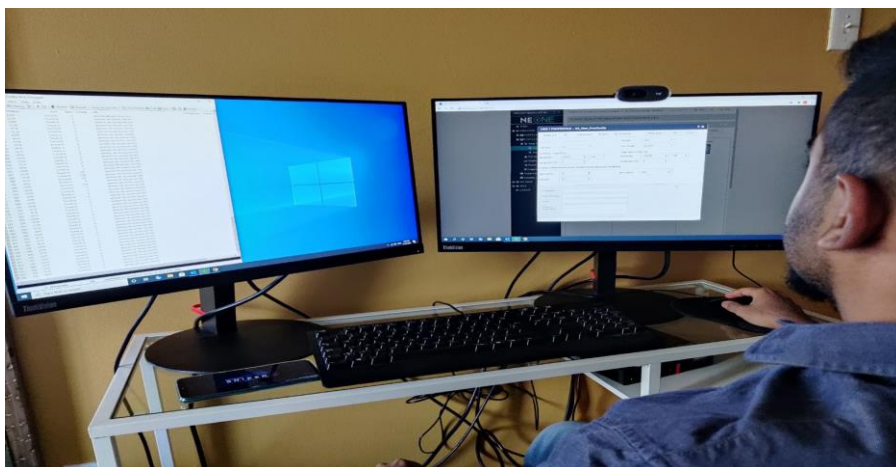
「私のチームは、プレインストールされたシナリオへアクセスできることがとても気に入っています。NE-ONEを起動してすぐにテストを実行できることは、非常に優れた機能です。事前に作成されたシナリオも備えたネットワークシナリオビルダーがありとても喜んでいました。これらのシナリオをプレイして、手動で設定することなくすぐにその条件を体験できることは、プラスになりました。」

ネットワークシナリオビルダーは、直感的な「ドラッグアンドドロップ」アプローチにより、グラフィカルに表現されたタイムライン上で実行される複数のネットワークタイプと条件を組み合わせることにより、ユーザが時系列のネットワークエクスペリエンスを迅速に作成できるようにします。これらのテストシナリオのリアリズムは、トランジション機能を使用することで、現実の世界で何が起きているかを完全に表すことでさらに強化されます。

「我々のITとQAチームによるNE-ONEの据え付け後、すぐに様々な国で発生している障害を再現出来ました。今までのBI(ビジネスインテリジェンス)とテレメトリ(遠隔)データからどの場所で障害が発生しているか分かっていましたが、NE-ONEを用いることで(本質的な)問題解決のための最初のステップである「障害の再現」が可能になりました。」

Avinash Dev Beejan氏

Square Enix Montréalの品質保証スーパーバイザー兼リリースマネージャー



ホームオフィスからNE-ONEを使用しているSquare Enix Montréal 品質保証テスター

どのように「NE-ONE」は未来にフィットするのか？

iTrinegy製品は、今後数年間で制作計画に関与する可能性があります。Avinash氏によると、「開発者は、製品をさらに深く掘り下げてソリューションを見つけ、ネットワークキング、プログラミング、エンジニアリングの各レベルで品質を確保できることを認識しています。」

結論

彼のチームにとって優れているデザインの特長は何か尋ねられたとき、Avinash氏は自信を持って答えました。

「特長を1つだけ選ぶとしたら、それは使いやすさです。また、即時のフィードバックについても触れておきます。第三に、製品の奥深さ。簡単な接続から複雑なネットワークに至るまで全てをエミュレーションすることによりすぐに評価出来るため、優れたツールになります。」

本ケーススタディに関してご不明な点がございましたら、下記までお問い合わせ下さい。

コーネットソリューションズ株式会社
 (TEL) 03-5817-3655 (代)
www.cornet-solutions.co.jp