

## 目次

- 1 概要
- 2 問題点
- 3 その他の解決策
- 4 「十分な機能を有する&使いやすい」 - SQUARE ENIXがNE-ONEを選択
- 5 即時のフィードバック
- 6 深く掘り下げて、どのように「NE ONE」は未来にフィットするのか
- 7 結論

## NE-ONEを利用したSQUARE ENIX MONTRÉAL のマスターネットワーク

Square Enix Montréal は、グローバルなSquare Enixグループの一員である受賞歴のあるモバイルゲーム開発者及びパブリッシャーです。スタジオは、スマートフォンやタブレット向けの高品質なエンターテインメント体験を開発しています。

Square Enix Montréal は、高い評価をされているHitman Sniper®、Hitman GO®、Lara Croft GO®、Deus Ex GO®などのオリジナルで象徴的なIPに基づいてゲームを開発しています。スタジオのゲームは、175ヶ国で1億3000万回以上ダウンロードされています。

### 問題点

Square Enix Montréal は、なぜNE-ONEのようなソリューションに転向したのですか？ ネットワークを集中的に使用し、過去のリリースよりもネットワークに起因するエラーに対して脆弱な、まだ発表されていないゲームに安全なテスト環境を提供するためです。

Square Enix Montréal は、安全で制御された品質保証(QA)環境内で、新しいゲームを実際のネットワーク条件にさらすための迅速で費用効果の高い方法を必要としていました。従って、彼らは、様々なプレーヤーネットワークとテストケースを実行できるソリューションを探しました。

また、業界のリーダーとしての地位を維持するためにスタジオのインフラストラクチャを改善したいと考えていた技術チームは、ネットワークエミュレーションテクノロジーの恩恵を受けることができると評価しました。

「プロセスは、テストケースを社内で行うことから始まりました」とSquare Enix Montréalの品質保証スーパーバイザー兼リリースマネージャーであるAvinash Dev Beejan氏は説明します。「これらの最初のテストの結果、ネットワークを大量に消費する特定の資産をサーバーにオフロードできるコアテクノロジーが必要であることがわかりました。また、これらの全ての問題を検出するために、このテクノロジーに対してネットワークテストを実行したかったのです。」

### その他の解決策

Square Enix Montréal チームは、デバイスアプリケーションと機能を使用して社内ネットワークテストのセットアップを構築し、テストコンソールの接続強度を制限してエラーを発生させることから始めました。例えば、テスト電話の「機内モード」を使用して接続を突然切断し、サードパーティーの「ネットワークコンディショナー」を使用して、品質保証目的でテストコンソールをサポートするネットワークを劣化させました。Avinash氏は、プロセスを加速するソリューションを市場に求めました。

### 「十分な機能を有する&使いやすい」 - SQUARE ENIXがNE-ONEを選択

iTrinegyエンジニアリングチームによるデモンストレーションと成功したトライアルは、NE-ONEの使いやすさ、その広範な機能、および現実的な組み込みテストプロファイルが、Square Enix Montréalのネットワークテスト機能にどのように役立つかを示しました。

「我々が探している時、NE-ONEはその豊富な機能で際立っていました」とAvinash氏は説明しています。



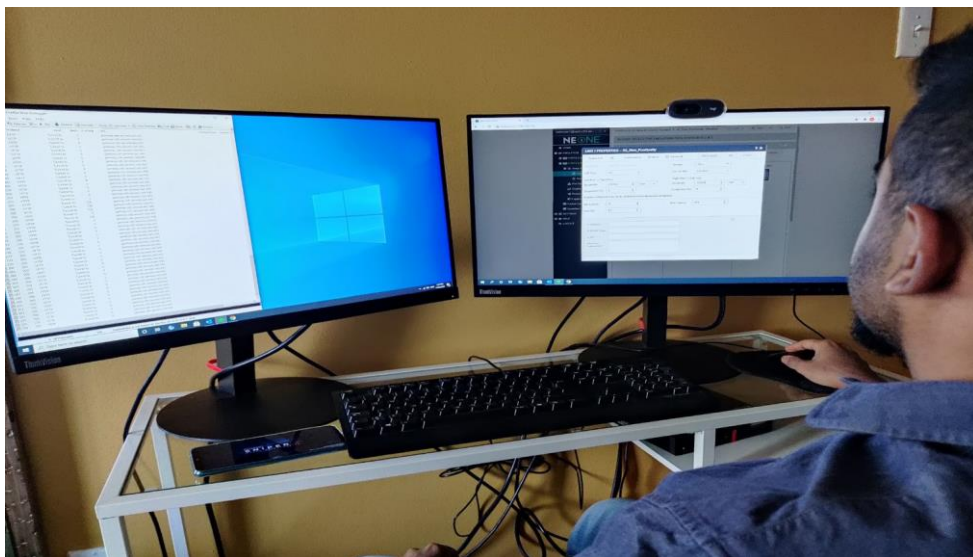
## 即時のフィードバック

NE-ONEモデル20がSquare Enix Montréalによって承認され、導入されるとすぐに、Avinash氏のチームはその恩恵を受けました。NE-ONEの使いやすさは、チームが結果を待つ必要がないことを意味しました。「この製品はテスターにとってはシンプルなものですが、複雑なものにも対応できます。」と彼は言っています。「つまりプログラマーが製品を使用してバグを取り除くことができることを意味します。」

「私のチームは、プレインストールされたシナリオへのアクセスできることをとても気に入っています。ボックスを起動してすぐにテストを実行できることは、非常に優れた機能です。事前に作成されたシナリオも備えたネットワークシナリオビルダーの使用を本当に楽しんでいました。これらのシナリオをプレイして、手動で設定することなくすぐにその条件を体験できることは、プラスになりました。」

ネットワークシナリオビルダーは、直感的な「ドラッグアンドドロップ」アプローチにより、グラフィカルに表現されたタイムライン上で実行される複数のネットワークタイプと条件を組み合わせることにより、ユーザーが時系列のネットワークエクスペリエンスを迅速に作成できるようにします。これらのテストシナリオのリアリズムは、各ネットワークセグメント間のインテリジェントな組み込みトランジションを選択して、現実の世界で何が起きているかを完全に表すことでさらに強化されます。

「社内のITチームと品質保証チームによるインストールプロセスを経て、様々な国でプレイヤーが経験していたエラーをすぐに再現することができました。ビジネスインテリジェンスとテレメトリのデータから、「x」の場所にドロップオフがあることがわかりました。NEONEを使用して、これらのエラーを再現することができました。これは、エラーを解決するための最初のステップでした。」



ホームオフィスからNE-ONEを使用しているSquare Enix Montréal 品質保証テスターの1人

## 深く掘り下げて、どのように「NE-ONE」は未来にフィットするのか

NE-ONEの最初の使用例に加えて、iTrinegy製品は、今後数年間でスタジオの計画に関与する可能性があります。Avinash氏によると、「開発者は、製品をさらに深く掘り下げてソリューションを見つけ、ネットワークング、プログラミング、エンジニアリングの各レベルで品質を確保できることを認識しています。」

## 結論

彼と彼のチームにとって優れているデザインの特長は何か尋ねられたとき、Avinash氏は自信を持って答えました。「特長を1つだけ選ぶとしたら、それは使いやすさです。また、即時のフィードバックについても触れておきます。第三に、製品の奥深さ。完璧な接続からひどい接続まで、すべてをすぐにテストできるため、優れたツールになります。」